





# ΤΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΑ ΨΗΦΙΑΚΑ ΚΟΜΙΚΣ

ΤΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΑ ΨΗΦΙΑΚΑ ΚΟΜΙΚΣ ΕΙΝΑΙ  
ΈΤΟΙΜΑ!  
ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΈΣ  
ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΈΣΙΜΑ  
ΔΩΡΈΑΝ ΣΤΟΝ ΙΣΤΌΤΟΠΌ ΜΑΣ. ΡΙΨΤΕ ΜΙΑ  
ΜΑΤΙΑ!



## COMIX4AI BLOGS



**COMIX**

Why AI Literacy Belongs in Every School Subject

📅 December 12, 2025

**STEM**

**Comix4AI**

Using Comix4AI to Revolutionise Education: Using Creativity to Empower Teachers and Students

📅 January 30, 2025

Using AI in Schools the Right Way: Principles for Meaningful and Responsible Use

📅 December 12, 2025



# ΤΕΛΙΚΗ ΔΙΑΚΡΑΤΙΚΗ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ



Στις 15-16 Δεκεμβρίου 2025, η κοινοπραξία Comix4AI και οι εταίροι του έργου συναντήθηκαν στο Παρίσι της Γαλλίας για την τελική διακρατική συνάντηση του έργου (TPM). Κατά τη διάρκεια της συνάντησης, οι εταίροι εξέτασαν τη συνολική πρόοδο του έργου, αναφέρθηκαν στα βασικά επιτεύγματα και οριστικοποίησαν τα κύρια αποτελέσματα του έργου, συμπεριλαμβανομένων των εκπαιδευτικών ενοτήτων και των ψηφιακών πόρων που αναπτύχθηκαν κατά τη διάρκεια του έργου.

Η τελική TPM παρείχε επίσης μια σημαντική ευκαιρία για την ανταλλαγή ιδεών, την ενίσχυση της συνεργασίας μεταξύ των εταίρων και τη συζήτηση σχετικά με τη βιωσιμότητα και τη μελλοντική χρήση των αποτελεσμάτων του Comix4AI. Μέσω εποικοδομητικού διαλόγου και κοινής ανάλυσης, η σύμπραξη υπογράμμισε τον τρόπο με τον οποίο το έργο θα συνεχίσει να υποστηρίζει τους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές σε όλη την Ευρώπη μετά τη λήξη του.

Θερμά ευχαριστούμε όλους τους εταίρους για την αφοσίωση, τη συνεργασία και την προσήλωσή τους καθ' όλη τη διάρκεια του Comix4AI.



# ΤΕΛΙΚΕΣ ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ



Funded by the European Union

**Comix4AI**

**Final Event Greece**  
**12.Dec.2025**

5<sup>th</sup> High School of Agrinio, Greece  
<https://www.facebook.com/5HighSchoolAgrinioGR/>

The Comix4AI project aims to create a new path for Artificial Intelligence in secondary schools.

**INFO ABOUT THE EVENT**

- ✓ 1 school counselor
- Presentation of

Οι εκδηλώσεις διάδοσης του Comix4AI, που πραγματοποιήθηκαν σε Γαλλία, Κύπρο, Πορτογαλία και Ελλάδα, παρουσίασαν τα κύρια αποτελέσματα του έργου, συμπεριλαμβανομένου του AI & ML Comics Module, του AI & ML Comics Lesson Kit και των Interactive Digital Comics. Οι εταίροι του έργου και οι προσκεκλημένοι εμπειρογνώμονες παρουσίασαν τον τρόπο με τον οποίο τα κόμικς μπορούν να χρησιμοποιηθούν αποτελεσματικά ως παιδαγωγικό εργαλείο για την εισαγωγή των εννοιών της τεχνητής νοημοσύνης και της μηχανικής μάθησης, με τη συμμετοχή εκπαιδευτικών, φοιτητών, επαγγελματιών και ενδιαφερόμενων μερών από τους τομείς της εκπαίδευσης, της ψηφιακής καινοτομίας και της τεχνητής νοημοσύνης.

Στην Κύπρο, η εκδήλωση περιελάμβανε επίσης ένα πρακτικό εργαστήριο για τη δημιουργία κόμικς με τη χρήση τεχνητής νοημοσύνης, επιτρέποντας στους συμμετέχοντες να εφαρμόσουν ενεργά τη μεθοδολογία Comix4AI μέσω δημιουργικών και συνεργατικών μαθησιακών δραστηριοτήτων.



# Η ΜΕΤΑΣΧΗΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΔΥΝΑΜΗ ΤΗΣ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ ΚΑΙ ΤΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΚΟΜΙΚΣ ΣΤΙΣ ΑΙΘΟΥΣΕΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ

Η ολοκλήρωση των εργαστηρίων Comix4AI, των εκδηλώσεων διάδοσης και της τελικής διακρατικής συνάντησης σε όλες τις χώρες-εταίρους σηματοδοτεί την επιτυχή ολοκλήρωση της φάσης υλοποίησης του έργου. Μέσω συνεργατικών δραστηριοτήτων και ανταλλαγής γνώσεων, εκπαιδευτικοί, μαθητές και ενδιαφερόμενοι εξερεύνησαν καινοτόμες, δημιουργικές προσεγγίσεις για την εισαγωγή της Τεχνητής Νοημοσύνης και της Μηχανικής Μάθησης μέσω κόμικς.

Όλα τα αποτελέσματα του προγράμματος Comix4AI είναι πλέον διαθέσιμα στο διαδίκτυο, συμπεριλαμβανομένων του AI & ML Comics Module, του AI & ML Comics Lesson Kit και των Interactive Digital Comics, προσφέροντας στους εκπαιδευτικούς βιώσιμους, έτοιμους προς χρήση πόρους για την υποστήριξη μιας ελκυστικής και προσβάσιμης εκπαίδευσης στην τεχνητή νοημοσύνη πέρα από τη διάρκεια του προγράμματος.

## ΣΥΝΔΕΘΕΙΤΕ ΜΑΖΙ ΜΑΣ!

