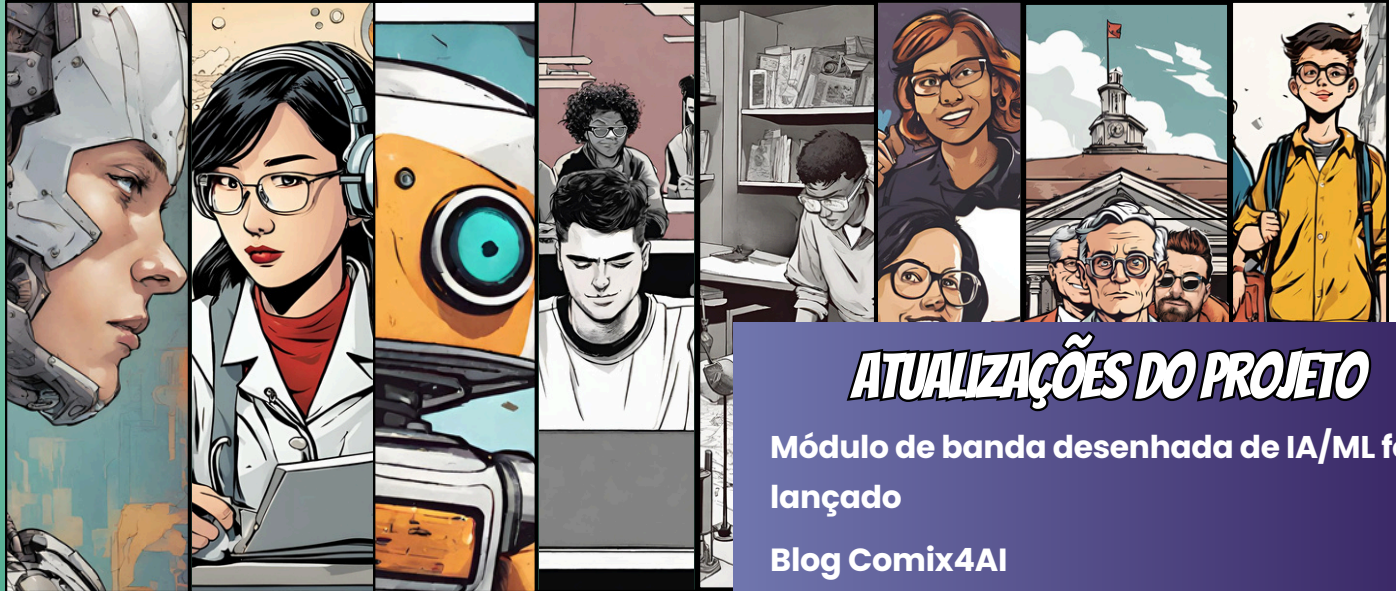




NEWSLETTER 2

JUNHO - DEZEMBRO 2024



ATUALIZAÇÕES DO PROJETO

Módulo de banda desenhada de IA/ML foi lançado

Blog Comix4AI

Grupos focais com especialistas [FR]: IA/ML, engenheiros, designers, ilustradores

Sessões de workshop com professores de países parceiros: Grécia, Portugal, Chipre

Marco significativo: introdução de bandas desenhadas digitais de IA/ML em salas de aula



OS NOSSOS GRUPOS-ALVO

- Professores/as e alunos/as de STEM do ensino básico.
- Instituições educativas nacionais e da UE que trabalham nos currículos do ensino básico de educação STEM.
- ONGs de vários setores.
- Formuladores de políticas no setor educativo.
- Designers gráficos e de IA locais e regionais.
- Universidades/faculdades e outras instituições de pesquisa de IA, educação STEM e ciências sociais computacionais.





O MÓDULO DE BANDA DESENHADA DE IA E ML

O módulo de banda desenhada de IA e ML foi lançado!
Inclui vídeos curtos, apresentações interativas e está disponível gratuitamente no nosso site. Confira!



BLOG COMIX4AI

Explore os nossos artigos mais recentes para descobrir as especificidades da IA, Machine Learning e bandas desenhadas digitais na educação. Clique abaixo para ler mais:



The Emerging Need for an AI-Literate Society
📅 December 6, 2024

Unlocking the Creative Power of AI: Exploring Educational Comics with Comix4AI
📅 January 8, 2025

Beyond the Funny Pages: Why Comics Belong in the Classroom
📅 January 3, 2025



GRUPOS FOCAIS COM ESPECIALISTAS



INSIGHTS DE GRUPOS FOCAIS

- Após o sucesso dos dois grupos focais no Chipre, conduzimos grupos focais em França. Especialistas enfatizaram a importância de introduzir conceitos de IA e ML de uma forma amigável aos alunos. Estas discussões permitiram criar uma estrutura de orientação para o projeto Comix4AI, garantindo que as nossas bandas desenhadas educativas sejam envolventes, inclusivas e impactantes para todos.
 - O primeiro grupo focal, que envolveu animadores, ilustradores e designers gráficos, enfatizou a importância da simplicidade, acessibilidade e interatividade em bandas desenhadas educativas. As discussões concentraram-se nos aspetos criativos e práticos do design de bandas desenhadas educativas: conceptualização, processo de design, formatação, diretrizes de conteúdo, ferramentas e recursos.
 - O segundo grupo focal, com especialistas em IA e ML, destacou a necessidade de formação de professores em ferramentas digitais, desenvolvimento de conteúdo de alta qualidade e enfrentamento de desafios como equidade digital, proteção de dados e preconceito algorítmico.





Co-funded by
the European Union



WORKSHOPS COM PROFESSORES NA GRÉCIA



Foram realizados workshops com 25 professores especializados em matemática, TI, engenharia e ciências, na Grécia.

Os workshops ampliaram a percepção dos professores sobre a implementação da IA em disciplinas STEM nas suas salas de aula e fortaleceram as suas competências digitais através da criação de bandas desenhadas digitais.



WORKSHOP PRESENCIAL

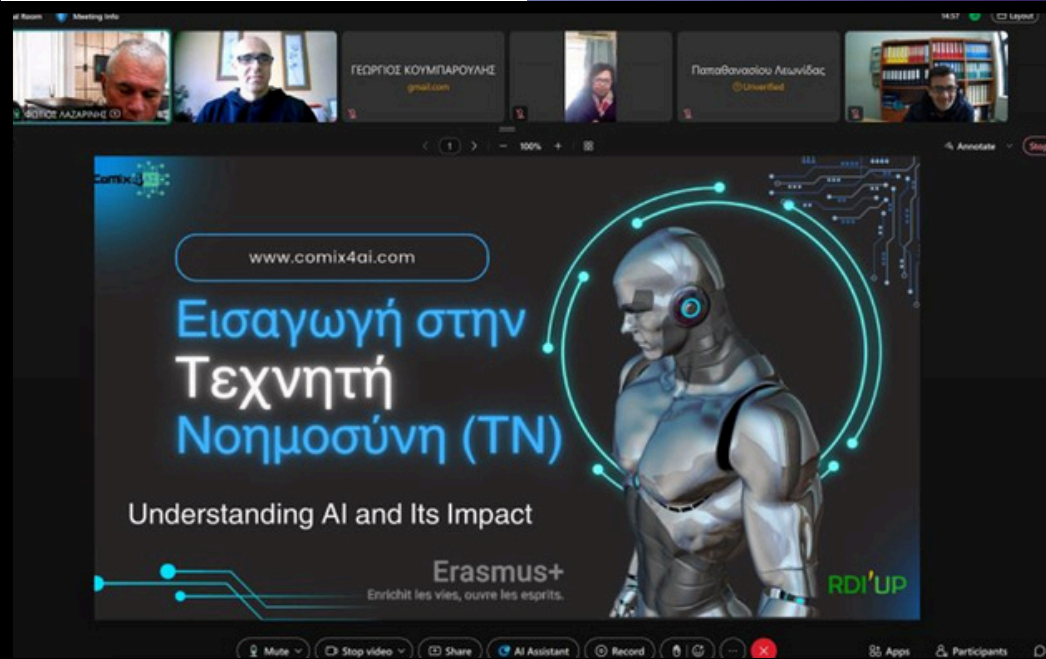
5.ª Escola Secundária de Agrinio

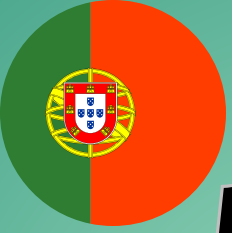
Este workshop contou com a presença de 11 participantes em sessões presenciais, discutindo conceitos de IA e planos de aula baseados em banda desenhada. Após essas sessões, os participantes concluíram uma parte do curso de forma assíncrona como parte de um e-curso aberto.

WORKSHOP ONLINE

Webex e Curso Eletrónico Aberto

A experiência de aprendizagem totalmente remota atraiu 14 participantes e foi conduzida com recurso a brainstorming colaborativo e atividades guiadas.





Co-funded by the European Union



WORKSHOPS COM PROFESSORES EM PORTUGAL



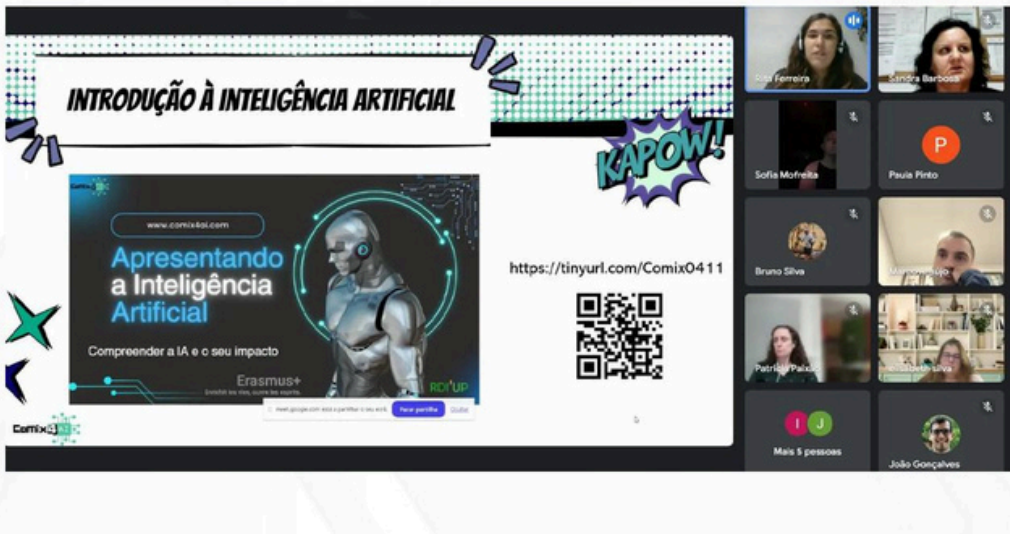
Foram realizados workshops com 15 professores especialistas em Matemática, Informática, Engenharia e Ciências, em Portugal.

Os workshops ampliaram a perceção dos professores sobre a implementação da IA em disciplinas STEM nas suas salas de aula e fortaleceram as suas competências digitais através da criação de bandas desenhadas digitais.



WORKSHOP ONLINE

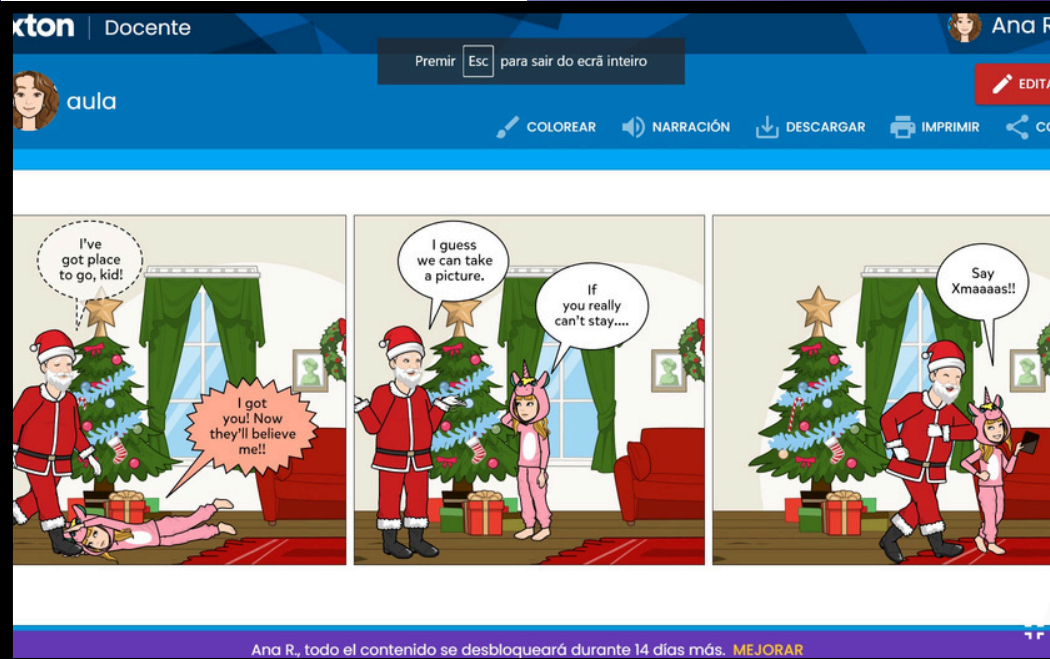
As sessões de formação de 15 horas sobre Inteligência Artificial, Machine Learning e a arte da banda desenhada foram realizadas em 5 sessões. Os participantes exploraram tópicos como os fundamentos da IA, o mundo da abanda desenhada e o seu papel na educação através de vídeos, questionários Kahoot e atividades colaborativas.



RESULTADOS CRIATIVOS



Após as 5 sessões, os professores criaram as suas próprias bandas desenhadas digitais com histórias envolventes que misturavam temas educativos com toque artístico. Com a integração de vídeos, arte e narrativa, os resultados foram exemplos inspiradores de como a IA e as bandas desenhadas digitais podem transformar as experiências em sala de aula.





Co-funded by
the European Union



WORKSHOPS COM PROFESSORES EM CHIPRE



Foram realizados workshops com 16 professores especializados em matemática, TI, engenharia e ciências, no Chipre.

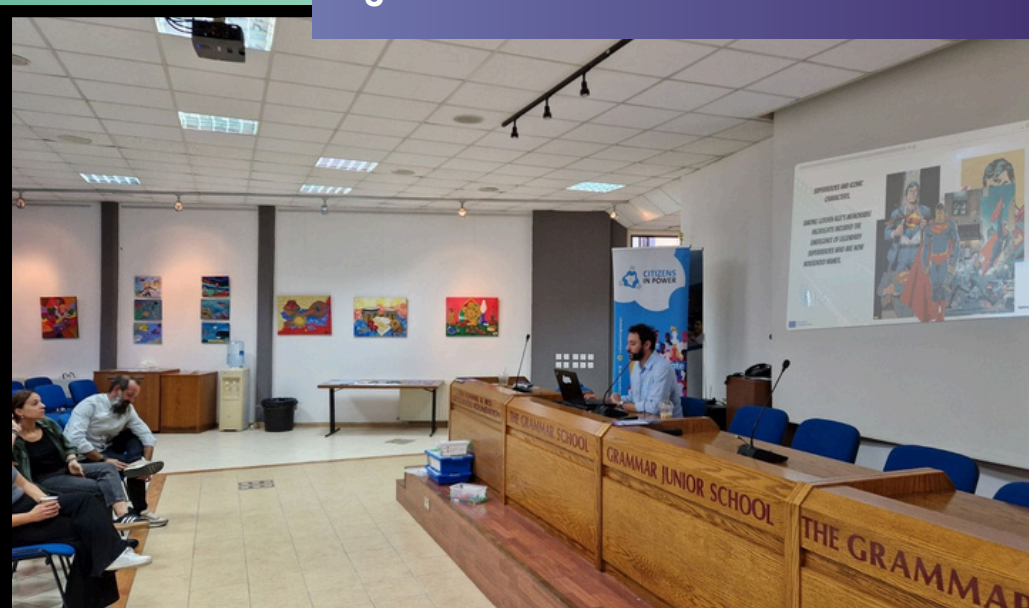
Os workshops ampliaram a percepção dos professores sobre a implementação da IA em disciplinas STEM nas suas salas de aula e fortaleceram as suas competências digitais através da criação de bandas desenhadas digitais.



WORKSHOP PRESENCIAL

A Escola de Gramática de Nicósia

Durante a primeira sessão presencial, os participantes participaram num programa de formação imersivo projetado para integrar bandas desenhadas digitais de IA/ML nas salas de aula.



WORKSHOP ONLINE

A sessão online combinou formação síncrona com aprendizagem assíncrona, oferecendo flexibilidade aos educadores, mantendo o seu envolvimento. Através de exercícios interativos e discussões colaborativas, os participantes exploraram maneiras criativas de usar bandas desenhadas digitais como recurso educativo.

O feedback inestimável dos participantes ajudou a refinar e aprimorar os materiais de formação do Comix4AI, garantindo que são eficazes e adaptáveis a diversos ambientes de ensino.





O PODER TRANSFORMADOR DA IA E DAS BANDAS DESENHADAS DIGITAIS NAS SALAS DE AULA

Os workshops e sessões de formação realizados em países parceiros constituem um marco significativo e um passo impactante no projeto COMIX4AI. Estas sessões foram projetadas para ensinar educadores sobre a integração de IA e ML nas suas disciplinas.

Após as sessões, os educadores obtiveram uma compreensão mais profunda da IA e do seu papel na educação e mostraram entusiasmo em aplicar esses métodos nas suas salas de aula, abrindo novos caminhos para envolver os alunos com experiências de aprendizagem interativas e criativas.

LIGUE-SE A NÓS!

