





# Το Μάθημα ΤΝ & ΜΜ με Κόμικς

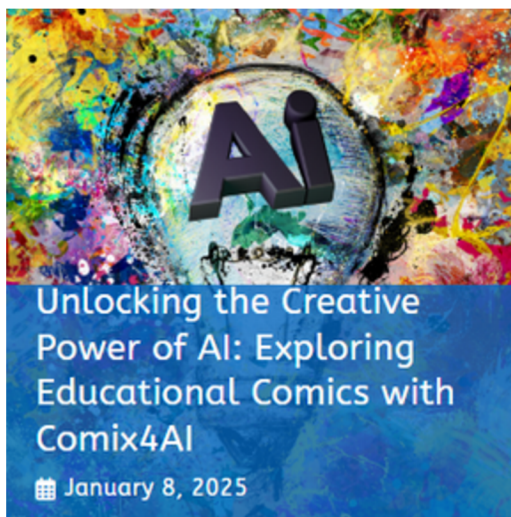
Το Μάθημα ΤΝ & ΜΜ με Κόμικς  
κυκλοφόρησε!

Περιλαμβάνει σύντομα βίντεο,  
διαδραστικές παρουσιάσεις και διατίθεται  
δωρεάν στην ιστοσελίδα μας. Ελέγξτε το!



## Ιστολόγια

Εξερευνήστε τα τελευταία μας ιστολόγια για να ανακαλύψετε τις μοναδικές πτυχές της τεχνητής νοημοσύνης, της μηχανικής μάθησης και των ψηφιακών κόμικς στην εκπαίδευση. Κάντε κλικ παρακάτω για να διαβάσετε περισσότερα:



# ΟΜΑΔΕΣ ΕΣΤΙΑΣΗΣ ΜΕ ΕΙΔΙΚΟΥΣ



## Πληροφορίες για ομάδες εστίασης

Μετά την επιτυχία των δύο ομάδων εστίασης στην Κύπρο, πραγματοποιήσαμε ομάδες εστίασης στη Γαλλία. Οι ειδικοί τόνισαν τη σημασία της εισαγωγής των εννοιών AI και ML με τρόπο φιλικό προς τους μαθητές. Αυτές οι συζητήσεις χρησίμευσαν ως καθοδηγητικό πλαίσιο για το έργο Comix4AI, διασφαλίζοντας ότι τα εκπαιδευτικά κόμικς μας είναι ελκυστικά, χωρίς αποκλεισμούς και έχουν αντίκτυπο για όλους.



Η πρώτη ομάδα εστίασης, στην οποία συμμετείχαν animators, εικονογράφοι και γραφίστες, τόνισε τη σημασία της απλότητας, της προσβασιμότητας και της διαδραστικότητας στα εκπαιδευτικά κόμικς. Οι συζητήσεις επικεντρώθηκαν γύρω από τις δημιουργικές και πρακτικές πτυχές του σχεδιασμού εκπαιδευτικών κόμικς: εννοιολόγηση, διαδικασία σχεδιασμού, μορφοποίηση, οδηγίες περιεχομένου, εργαλεία και πόροι. Η δεύτερη ομάδα εστίασης, με ειδικούς σε τεχνητή νοημοσύνη και ML, επεσήμανε την ανάγκη για εκπαίδευση εκπαιδευτικών σε ψηφιακά εργαλεία, ανάπτυξη περιεχομένου υψηλής ποιότητας και αντιμετώπιση προκλήσεων όπως η ψηφιακή δικαιοσύνη, η προστασία δεδομένων και η αλγοριθμική μεροληψία.



Με τη συγχρηματοδότηση  
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



# Εργαστήρια με εκπαιδευτικούς στην Ελλάδα



Πραγματοποιήθηκαν εργαστήρια με 25 καθηγητές με ειδικευση στα Μαθηματικά, την Πληροφορική, τη Μηχανική και τις Επιστήμες στην Ελλάδα.

Τα εργαστήρια διεύρυναν την αντίληψη των δασκάλων σχετικά με την εφαρμογή της τεχνητής νοημοσύνης σε θέματα STEM στις τάξεις τους και ενίσχυσαν τις ψηφιακές τους δεξιότητες μέσω της δημιουργίας ψηφιακών κόμικ.



## Προσωπικό εργαστήριο

5ο Λύκειο Αργινίου

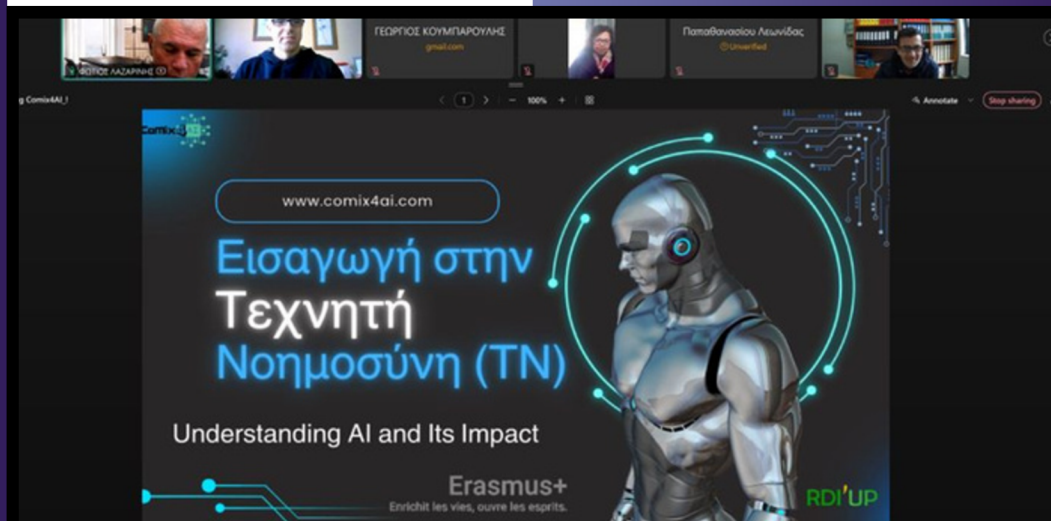
Σε αυτό το εργαστήριο συμμετείχαν 11 συμμετέχοντες που συμμετείχαν σε συνεδρίες πρόσωπο με πρόσωπο συζητώντας έννοιες τεχνητής νοημοσύνης και σχέδια μαθημάτων που βασίζονται σε κόμικ. Μετά από αυτές τις συνεδρίες, οι συμμετέχοντες ολοκλήρωσαν ένα τμήμα του μαθήματος ασύγχρονα ως μέρος ενός ανοιχτού ηλεκτρονικού μαθήματος.

## Διαδικτυακό εργαστήριο



Webex και Open E-Course

Η εμπειρία εξ αποστάσεως μάθησης προσέλκυσε 14 συμμετέχοντες και διεξήχθη μέσω συλλογικού καταγισμού ιδεών και καθοδηγούμενων δραστηριοτήτων.





# Εργαστήρια με εκπαιδευτικούς στην Πορτογαλία



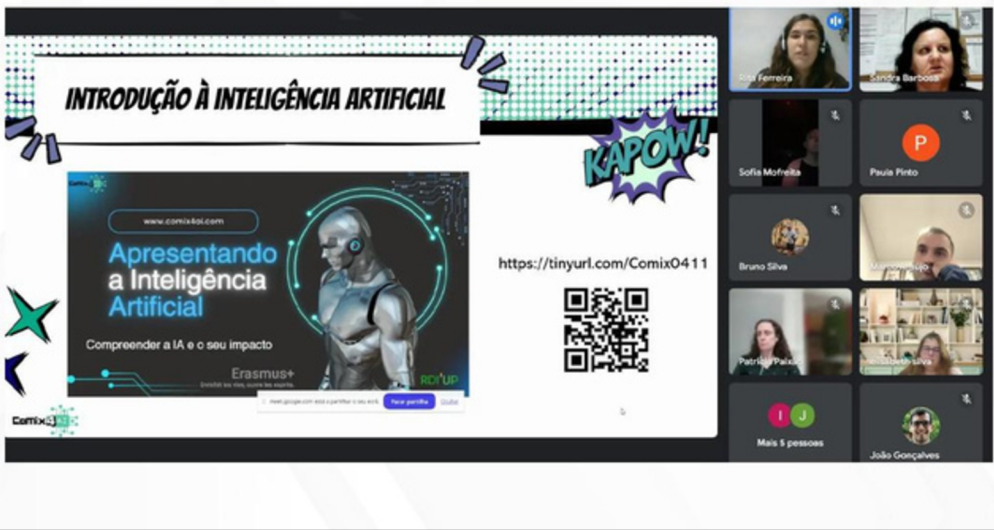
Πραγματοποιήθηκαν εργαστήρια με 15 καθηγητές που ειδικεύονται στα Μαθηματικά, την Πληροφορική, τη Μηχανική και τις Επιστήμες, στην Πορτογαλία. Τα εργαστήρια διεύρυναν την αντίληψη των δασκάλων για την εφαρμογή της τεχνητής νοημοσύνης σε θέματα STEM στις τάξεις τους και ενίσχυσαν τις ψηφιακές τους δεξιότητες μέσω της δημιουργίας ψηφιακών κόμικ



## Διαδικτυακό εργαστήριο

### ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Οι 15ωρες προπονήσεις με ένα συναρπαστικό μείγμα AI, μηχανικής μάθησης και τέχνης των κόμικς πραγματοποιήθηκαν σε 5 συνεδρίες. Οι συμμετέχοντες διερεύνησαν θέματα όπως τα βασικά στοιχεία της τεχνητής νοημοσύνης, ο κόσμος των κόμικ και ο ρόλος τους στην εκπαίδευση μέσω βίντεο, κουίζ Kahoot και συνεργατικών δραστηριοτήτων.



## Δημιουργικά Αποτελέσματα



Μετά τις 5 συνεδρίες, οι δάσκαλοι δημιούργησαν τα δικά τους ψηφιακά κόμικς με συναρπαστικές ιστορίες που συνδύαζαν εκπαιδευτικά θέματα με καλλιτεχνική διάθεση. Με την ενσωμάτωση βίντεο, τέχνης και αφήγησης, τα αποτελέσματα ήταν εμπνευσμένα παραδείγματα για το πώς η τεχνητή νοημοσύνη και τα ψηφιακά κόμικς μπορούν να μεταμορφώσουν τις εμπειρίες στην τάξη.





# Εργαστήρια με εκπαιδευτικούς στην Κύπρο



Πραγματοποιήθηκαν εργαστήρια με 16 καθηγητές με εξειδίκευση στα Μαθηματικά, την Πληροφορική, τη Μηχανική και τις Επιστήμες στην Κύπρο. Τα εργαστήρια διεύρυναν την αντίληψη των δασκάλων για την εφαρμογή της τεχνητής νοημοσύνης σε θέματα STEM στις τάξεις τους και ενίσχυσαν τις ψηφιακές τους δεξιότητες μέσω της δημιουργίας ψηφιακών κόμικ



## Διαζώσης εργαστήριο

● Το Grammar School  
| Λευκωσίας

Κατά τη διάρκεια της πρώτης προσωπικής συνεδρίας, οι συμμετέχοντες συμμετείχαν σε ένα καθηλωτικό εκπαιδευτικό πρόγραμμα σχεδιασμένο να ενσωματώνει ψηφιακά κόμικς AI/ML στις τάξεις τους.

## Διαδικτυακό εργαστήριο

Η διαδικτυακή συνεδρία συνδύασε τη σύγχρονη εκπαίδευση με την αυτοκατευθυνόμενη ασύγχρονη μάθηση, προσφέροντας στους εκπαιδευτικούς ευελιξία διατηρώντας παράλληλα τη δέσμευση. Μέσα από διαδραστικές ασκήσεις και συλλογικές συζητήσεις, οι συμμετέχοντες διερεύνησαν δημιουργικούς τρόπους χρήσης των ψηφιακών κόμικς ως εκπαιδευτικής πηγής.

Τα πολύτιμα σχόλιά τους βοήθησαν να τελειοποιηθεί και να βελτιωθεί το εκπαιδευτικό υλικό Comix4AI, διασφαλίζοντας ότι είναι αποτελεσματικά και προσαρμόσιμα σε διαφορετικά περιβάλλοντα διδασκαλίας.



**SUPERHEROES AND ICONIC CHARACTERS.**  
AMONG GOLDEN AGE'S MEMORABLE HIGHLIGHTS INCLUDED THE EMERGENCE OF LEGENDARY SUPERHEROES WHO ARE NOW HOUSEHOLD NAMES.





# Η μετασχηματιστική δύναμη της τεχνητής νοημοσύνης και των ψηφιακών κόμικς στις τάξεις

Τα εργαστήρια και οι εκπαιδευτικές συνεδρίες που πραγματοποιήθηκαν σε χώρες εταίρους σημείωσαν ένα σημαντικό ορόσημο και ένα σημαντικό βήμα στο έργο COMIX4AI. Αυτές οι συνεδρίες σχεδιάστηκαν για να διδάξουν τους εκπαιδευτικούς σχετικά με την ενσωμάτωση του AI & ML στα αντικείμενά τους.

Μετά τις συνεδρίες, οι εκπαιδευτικοί απέκτησαν μια βαθύτερη κατανόηση της τεχνητής νοημοσύνης και του ρόλου της στην εκπαίδευση και εξέφρασαν ενθουσιασμό για την εφαρμογή αυτών των μεθόδων στις τάξεις τους, ανοίγοντας νέους δρόμους για να εμπλακούν οι μαθητές με διαδραστικές και ευφάνταστες μαθησιακές εμπειρίες.

## Συνδεθείτε μαζί μας!

